Open Source Software는 저작권이 존재하지만 저작권자가 소스코드를 공개하여 누구나 자유롭게 수정, 재배포 할 수 있는 자유로운 소프트웨어이다. 여기서 저작권은 Open Source Software를 만든 개인이나 단체의 소유권을 지칭하며, 소스코드의 공개로 누구라도 소스코드를 읽을 수 있고 사용자가 능력이 있다면 각 종 버그의 수정은 물론이고 그것을 더욱 발전시켜 기능을 추가할 수 있으며, 누구나 소프트웨어 개발에 참여할 수 있음을 의미한다. Open Source Software의 예로는 파이썬, 이클립스, mariaDB등이 있다. Open Source Software는 여러 사람이 소스를 보고 수정하기 때문에 엄청난 지식의 집대성이 가능하고 피드백도 그만큼 빨라 버그가 생겨도 제작자가 수정하기 못하였다고 하더라도 다른 유저가 핫픽스한 버전을 올려 해결할 수 있다는 장점이 있다. 단점으로는 아무래도 오픈 소스이다 보니까 보안성이 취약한 부분이 있다. 지금 Open Source Software시장은 점점 커지는 추세이며 특히 빅데이터, 클라우드등에서 활발하게 이용되고 있다.

Open Source Software를 잘 이용하여 조금씩 소스코드를 짜서 올리고 수정하다 보면 처음에는 도와주는 사람이 적고 힘들 수 있지만 열심히만 한다면 누구나 엄청난 소프트웨어를 만들 기회를 가질 수 있다.

소감: Open Source Software에 대하여 조사하면서 우리는 사용하는 개발 환경이나 프로그래밍 언어같은 것들 중에서 Open Source Software가 상당히 많다는 것을 알 수 있었고 큰 것이 아니더라도 자신 소스 코드를 수정해서 올리면 자신이 기여했다는 뿌듯함을 느낄 수 있고 다른 사람이 수정한 것과 비교하면서 자신의 실력과 지식을 점검하고 기르는 시간을 가질 수 있는 것이 엄청난 매력으로 느껴졌다. 방학때 한번 나도 Open Source Software중에서 하나를 찾아서 소스 코드를 분석하고 수정해보는 시간을 가져야 겠다는 생각이 들었다.